

Le modifiche sono sottolineate

REGOLA 2.00

VOLATA INTERNA (infield fly) è una volata buona (esclusa una radente o un tentativo di smorzata) che può essere presa da un interno con sforzo ordinario, quando prima e seconda base o prima, seconda e terza base sono occupate, prima che vi siano due eliminati. Ai sensi di tale regola, il lanciatore, il ricevitore e gli esterni, che si trovassero in campo interno durante tale gioco, dovranno essere considerati interni.

Nel momento in cui è evidente che la palla battuta può essere una volata interna, l'arbitro deve immediatamente dichiarare "Infield Fly" affinché i corridori possano beneficiarne. Se la palla è vicino alle linee di foul, l'arbitro deve dichiarare "Infield Fly se buona".

La palla è viva ed i corridori possono avanzare a rischio che la palla venga presa o ritoccare ed avanzare dopo che la palla è toccata come fosse una normale volata. Se la battuta è un foul ci si comporta come per una qualsiasi battuta foul.

La palla dichiarata "volata interna" che, senza essere toccata, cade e finisce poi in territorio foul, prima di oltrepassare la prima o la terza base, è una palla foul. La palla dichiarata "volata interna" che, senza essere toccata, cade in territorio foul e finisce poi in territorio buono, prima della prima e della terza base, è una volata interna.

Regola 2.00 (infield fly) Commento: nell'applicazione della regola della volata interna l'arbitro deve giudicare se la palla potrebbe essere presa con sforzo ordinario da un interno, non da considerazioni arbitrarie come la linea dell'erba o delle basi. L'arbitro dovrà chiamare una volata interna, anche se presa da un esterno, se, a suo giudizio, la palla sarebbe potuta essere facilmente presa da un interno. La volata interna non può in nessun caso essere considerata un gioco d'appello. Prevale il giudizio arbitrale e la decisione dovrà essere presa immediatamente.

Quando viene chiamata una volata interna, i corridori possono avanzare a proprio rischio. Se su una chiamata di volata interna il difensore intenzionalmente lascia cadere una palla buona, la palla rimane in gioco nonostante quando detto nella regola 6.05 (I). La regola della volata interna ha la precedenza.

Se c'è un'interferenza durante un Infield Fly, la palla rimane viva sino a quando non si determina se la palla è buona o foul. Se buona, sia il corridore che ha interferito con il difensore sia il battitore sono out. Se foul, anche se presa, il corridore è out ed il battitore ritorna a battere.

REGOLA 3.05

- (d) Se un lanciatore che è già in partita attraversa la linea di foul per prendere posto in pedana di lancio iniziando la ripresa, deve lanciare al primo battitore fino a quando il medesimo viene eliminato o raggiunge la prima base a meno che il battitore sia sostituito o il lanciatore non subisca un infortunio o venga colto da malore, tale da renderlo, a giudizio dell'arbitro capo, inabile al lancio. Se il lanciatore termina l'inning precedente in base o in battuta e non ritorna nel dugout dopo che l'inning è completo, il lanciatore non è obbligato a lanciare al primo battitore dell'inning a meno che non prenda contatto con la pedana per iniziare i lanci di riscaldamento.

REGOLA 8.02

8.02 Al lanciatore non sarà permesso:

- (a) (1) Portare la mano con cui lancia a contatto con la bocca o le labbra mentre si trova all'interno del cerchio di m 5,50 che circonda la pedana di lancio. Tuttavia sarà consentito al lanciatore

portare la mano con cui lancia alla bocca o alle labbra all'interno del cerchio mentre non è a contatto con la pedana a condizioni che le dita siano chiaramente asciugate prima che si porti a contatto con la pedana.

ECCEZIONE: a condizione che entrambi i manager siano d'accordo, l'arbitro, prima dell'inizio di una gara giocata con il freddo, può permettere al lanciatore di soffiare sulla mano.

PENALITÀ: in caso di violazione della regola 8.02(a)(1), gli arbitri devono immediatamente togliere la palla dal gioco e ammonire il lanciatore. Per ogni violazione successiva gli arbitri chiameranno un ball. Tuttavia, se è eseguito il lancio e il battitore raggiunge la prima base su valida, errore, battitore colpito o altro, e nessun altro corridore è eliminato prima di essere avanzato di almeno una base, il gioco procede senza riferimento alla violazione. Lanciatori recidivi alla violazione di questa regola saranno soggetti a una sospensione parte della FIBS.

REGOLA 8.05

8.05 Se vi sono uno o più corridori in base è un balk quando:

- (a) il lanciatore, mentre tocca la pedana, fa qualsiasi movimento naturalmente associato al lancio senza eseguire il lancio stesso;

Regola 8.05(a) Commento: se un lanciatore destro o mancino ruota il suo piede libero oltre il lato posteriore della pedana è obbligato a lanciare al battitore a meno che non tiri in seconda in un gioco di pick-off.

- (b) il lanciatore, mentre tocca la pedana, finge un tiro in prima base, senza completare il tiro ;

- (c) il lanciatore, mentre tocca la pedana, non fa un passo direttamente verso una base prima di tirare a quella base;

Regola 8.05(c) Commento: al lanciatore si richiede, mentre tocca la pedana, di fare un passo direttamente verso la base prima di tirare alla base. Se il lanciatore ruota o slancia il suo piede libero in avanti senza fare realmente un passo, o se gira il suo corpo e tira prima di aver eseguito il passo, è balk.

Il lanciatore deve fare un passo verso la base prima di tirare alla base ed è tenuto a farlo (a parte in seconda base) perché ha fatto il passo. È un balk se, con corridori in prima e terza, il lanciatore fa un passo verso la terza e non tira, semplicemente per fare una finta che tenga il corridore in terza; poi vedendo che il corridore in prima inizia la rubata in seconda, si gira, fa un passo e tira in prima base. È legale per il lanciatore fare una finta in seconda base.

- (d) il lanciatore, mentre tocca la pedana, tira o finge il tiro ad una base non occupata se non allo scopo di fare un gioco ;

- (e) il lanciatore effettua un lancio illegale;

Regola 8.05(e) Commento: un immediato rilancio è un lancio illegale. L'arbitro giudicherà se si tratta di un immediato rilancio quando la palla è rilasciata prima che il battitore abbia avuto un tempo ragionevole per disporsi nel box di battuta. Con corridori in base, la penalità prevista è un balk; con nessun corridore in base è un ball. Un immediato rilancio è pericoloso e non dovrebbe essere permesso.

- (f) il lanciatore lancia la palla al battitore mentre non è rivolto verso il battitore stesso;

- (g) il lanciatore fa un qualsiasi movimento naturalmente associato al lancio mentre non tocca la pedana;

- (h) il lanciatore ritarda inutilmente la partita.

Regola 8.05(h) Commento: la regola 8.05(h) non si applicherà quando un'ammonizione è comminata seguendo la regola 8.02(c) (che proibisce ritardi intenzionali di gioco tirando al difensore che non sta cercando di porre out un corridore). Se il lanciatore è espulso secondo la regola 8.02(c) per ripetuti ritardi di gara, verrà applicata anche la penalità della regola 8.05(h). La regola 8.04 (che stabilisce un tempo limite per lanciare la palla da parte del lanciatore, con le basi vuote) si applica solo quando non ci sono corridori sulle basi.

- (i) il lanciatore, senza essere in possesso della palla, sta sulla pedana o a cavallo della stessa o mentre è fuori pedana finge un lancio;
- (j) il lanciatore, dopo aver assunto la posizione legale di lancio, toglie una mano dalla palla se non allo scopo di effettuare realmente un lancio o di tirare ad una base;
- (k) il lanciatore, mentre tocca la pedana, accidentalmente o intenzionalmente, fa scivolare o cadere la palla dalla sua mano o fuori dal guanto;
- (l) il lanciatore, nel concedere intenzionalmente una base su ball, lancia quando il ricevitore non è nel suo box;
- (m) il lanciatore esegue un lancio dalla posizione fissa senza fermarsi completamente.

PENALITÀ: la palla è morta e ogni corridore avanza di una base senza pericolo di essere eliminato a meno che il battitore raggiunga la prima base su battuta, errore, base su ball, battitore toccato o altrimenti, e tutti gli altri corridori siano avanzati di almeno una base: in tal caso il gioco procede senza riferimento al balk.

NORMA APPROVATA: qualora un lanciatore commetta un balk e compia un tiro pazzo a una base o a casa base, i corridori o il corridore possono avanzare, a proprio rischio, oltre la base alla quale hanno diritto.

NORMA APPROVATA: un corridore che omette di toccare la base più vicina verso la quale sta avanzando e che è eliminato su appello, deve essere considerato come se fosse avanzato di una base agli effetti di questa regola.

Regola 8.05 Commento: gli arbitri devono tenere a mente che lo scopo della regola del balk è di impedire al lanciatore di ingannare deliberatamente i corridori in base. Se c'è un dubbio nella mente dell'arbitro, l'intenzione del lanciatore avrà valore. Tuttavia alcuni casi specifici vanno tenuti a mente:

(a) stare a cavallo sulla pedana senza la palla deve essere interpretato come un'intenzione di ingannare e chiamato balk;

(b) con un corridore in prima base il lanciatore può fare una girata completa senza esitazione verso la prima base, e tirare in seconda. Questo non deve essere interpretato come un tiro a una base non occupata.